

津久井総合事務所を中心とした
公共施設のあり方を考える市民対話ワークショップ

第3回 「再編のコンセプトを考えよう！」

令和3年11月20日

津久井総合事務所 3階 会議室 1・2

感染拡大防止へのご協力

- マスクの着用の徹底
- 会場内に用意している消毒液によるこまめな消毒



- ご発言の際にマスクを外さないでください。
- 参加後に新型コロナウイルスの陽性となられた場合には、速やかに市にお知らせください。

本日のプログラム

第3回実施内容

第1回 (10月2日)	今を知って、津久井地区を語ろう！ <ul style="list-style-type: none">津久井の魅力や公共施設への想いを描く公共施設マネジメントの取組と津久井地区の現状について
第2回 (10月30日)	施設を見て、“今”を深掘りしよう！ <ul style="list-style-type: none">ロールプレイによる施設見学とまちあるきロールプレイによる施設見学やまちあるきで気づいたことのまとめ
第3回 (11月20日)	再編のコンセプトを考えよう！ <ul style="list-style-type: none">第1・2回振り返り（課題・魅力の再確認）総合事務所周辺を中心とした新しい公共施設のあり方の検討
第4回 (12月18日)	提案のまとめ <ul style="list-style-type: none">新しい施設のあり方（コンセプト）の検討本ワークショップのまとめと今後に向けて
まちかどパネル展 (パネル展によるワークショップの成果の発表)	

※新型コロナウイルス感染症の状況等により、スケジュール・内容は変更となる場合があります。

本日のプログラム

14 : 00～14 : 05 あいさつ

14 : 05～14 : 15 第1・2回振り返り（課題・魅力の再確認）

14 : 15～15 : 15 グループワーク（60分）
再編のコンセプトを考えよう！

15 : 15～15 : 25 休憩

15 : 25～15 : 30 学生からの発表

15 : 30～15 : 50 発表・意見交換

15 : 50～15 : 55 まとめ

15 : 55～16 : 00 次回の内容、事務連絡、アンケート記入

第1・2回振り返り
(課題・魅力の再確認)

第1回「今を知って、津久井地区を語ろう！」

- 公共施設の思い出を画用紙に描き、グループ内で意見交換を行い、津久井地区の魅力を再認識しました。

● 発表内容（一部抜粋）

自然

- 津久井湖から上がる花火や冬の観光センターのイルミネーションなど**津久井の四季**が魅力。
- 津久井の**自然豊かな四季**。津久井は一年中いい景色が見える。
- **津久井湖の湖上祭**は、楽しみや彩りを与えてくれる。**自然との共生**が魅力。
- 道志川で幼い頃に水遊びをした。できあがったものでないもので遊んだ。
- **里山の思い出**。子どもたちが来てくれるし、道がないと仲間に話したら、車いすが通りやすい道を作ってくれた。
- **山で競歩大会**を行いたい。
- 自然を生かした**里山での遊び**をした。乳児からお年寄りまで使える施設がほしい。
- 公共施設という話だったが、**自然も公共の一つとして捉えている**。公共施設はみんなの心の中にキラキラした思い出として残ると、みんな戻ってくると思った。

思い出

- 子どもの頃に**津久井湖観光センター**に遊びに来た。
- 小学校の頃に、**津久井中央公民館**で開催された**書道展**に作品を出品した。
- 津久井中央公民館で人形劇をした。
- 実際に津久井中央公民館のホールを使って**日本舞踊の発表**をした。
- 打ち上げ花火が湖に反射してきれいだった思い出がある。
- 津久井生涯学習センターに、子どもの剣道の送り迎えをよくしていた。
- 子どもの頃に公共施設で怒られたことがある。
- 串川地域センターで吹奏楽の発表をした。

要望

- 30階建てのシンボリックな建物を作りたい。
- フラダンスをする**イベント会場**がほしい。
- 道の駅が道志のほうにはあるが、こちら（中野）の手前にもあると良い。
- **気軽に運動ができる体育館**など、いつでも自由に入れて運動不足を解消できる場所がほしい。
- 健康のために**高齢者が利用できるプール**があると良い。
- お茶ができるカフェを作りたい。
- 戦隊ヒーローが好きなので、**イベントができるスペース**がほしい。

第2回「施設を見て、“今”を深掘りしよう！」

- 施設見学では、「利用者役」と「施設管理者役」に分かれて
①総合事務所 ②公民館・老人福祉センター ③保健センターを見学し、
各施設の魅力や課題、解決策などをまとめました。
- まちあるきでは2つのコースに分かれて、まちの雰囲気を感じながら、その中で公共施設がどんな
場所になったら良いかなどを考えながら散策し、良いところと課題などをまとめました。



〈グループワーク〉

再編のコンセプトを考えよう！



○ 総合事務所周辺を中心とした公共施設のあり方を考えよう！

- 総合事務所周辺を中心とした公共施設のあり方について、「利用者」と「管理者」の役になりきるロールプレイ方式で考える。
- 「利用者 キャラクターカード」、「管理者 キャラクターカード」をもとに、いろいろな視点でアイデアを出し合う。もちろん、自分の役以外の視点でも自由にアイデアを出してOKです。
- さいごに、グループワークの成果にタイトル（再編等のテーマ）をつける。



『利用者 キャラクターカード』の内容一覧

- | |
|-------------------|
| ① 赤ちゃんが生まれたばかりの家族 |
| ② 小学生の子どもを持つ親 |
| ③ 中野小学校、中学校に通う子ども |
| ④ 地域で働く、働き世代 |
| ⑤ アクティブに活動するシニア世代 |
| ⑥ 移動に車いすが必要な人 |

『管理者 キャラクターカード』の内容一覧

- | |
|---------------------|
| ① 総合事務所管理者 |
| ② 中央公民館・老人福祉センター管理者 |
| ③ 保健センター管理者 |
| ④ 緑区役所（定住促進・地域活性化） |
| ⑤ 財政課（財源確保） |
| ⑥ 経営監理課（公共施設マネジメント） |

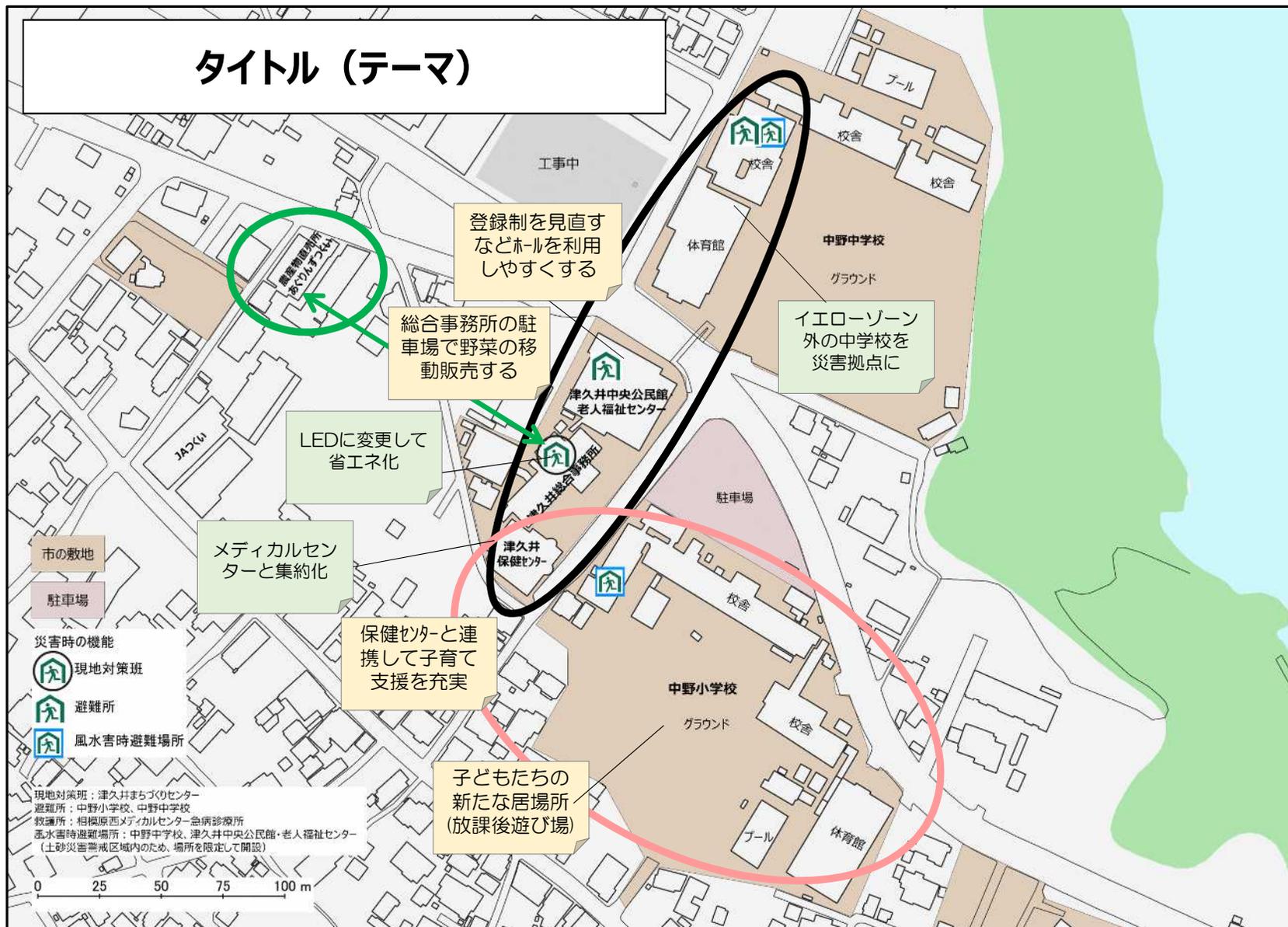
※ キャラクターカードの詳細は、P.8・9にあります。

グループワーク成果イメージ

- 出てきたアイデアを付せんに記入し、地図上に配置する。
- 対象となる施設に丸をつけたり、関連性を書きこみ、タイトルを記入する。

「グループワークの順番」

1	利用者の意見	付せん きいろ
2	管理者の意見	みどり
3	タイトルを考える	



利用者キャラクターカード一覧

自分の役以外の視点でも
自由にどんどんアイデアを
出してください 😊

利用者のキャラクター ↓ 表	キャラクターのヒント (※) ↓ 裏	表	裏
利用者キャラクター① 赤ちゃんが 生まれたばかりの家族	利用者①必要なこと・起きそうなこと ・出産に伴う各種届出・相談 ・赤ちゃんの健診・急病 ・親子で行ける場所	利用者キャラクター④ 地域で働く、働き世代	利用者④必要なこと・起きそうなこと ・昼食、夕食を食べる場所 ・同世代のコミュニティ ・働く場所・担い手の確保
利用者キャラクター② 小学生の子どもを持つ親	利用者②必要なこと・起きそうなこと ・安心できる子どもの遊び場 ・学校や習い事への送り迎え ・子どものケガや病気	利用者キャラクター⑤ アクティブに活動する シニア世代	利用者⑤必要なこと・起きそうなこと ・市民活動施設でのサークル活動 ・地域ボランティア活動 ・家族のケガや病気
利用者キャラクター③ 中野小学校、中学校に 通う子ども	利用者③必要なこと・起きそうなこと ・放課後や休日の遊び場 ・学校以外の居場所 ・ケガや病気	利用者キャラクター⑥ 移動に車いすが 必要な人	利用者⑥必要なこと・起きそうなこと ・市役所への各種申請・相談 ・リハビリ施設や病院への 通所・通院 ・家族や地域の支え

※ 『キャラクターのヒント』は、参考として、カードの人に“必要なこと”や“起きそうなこと”の一例を記載しています。

管理者キャラクターカード一覧

自分の役以外の視点でも自由にどんどんアイデアを出してください 😊

管理者のキャラクター ↓ 表	キャラクターのヒント (※) ↓ 裏	表	裏
管理者キャラクター① 総合事務所管理者	管理者①悩み・考えていること ・老朽化した庁舎の建替え ・利用しやすい窓口サービス ・大規模自然災害への備え	管理者キャラクター④ 緑区役所（定住促進・地域活性化）	管理者④悩み・考えていること ・中山間地域の活性化や定住促進 ・だれもが暮らしやすいまちづくり
管理者キャラクター② 中央公民館・老人福祉センター管理者	管理者②悩み・考えていること ・老朽化した施設の改修 ・非効率な施設の管理運営 ・建設当時とは異なるニーズへの対応	管理者キャラクター⑤ 財政課（財源確保）	管理者⑤悩み・考えていること ・福祉等に必要なお金の増加 ・新しいことに使える予算の減少
管理者キャラクター③ 保健センター管理者	管理者③悩み・考えていること ・徐々に老朽化している施設の維持 ・利用しやすい窓口サービス	管理者キャラクター⑥ 経営監理課（公共施設マネジメント）	管理者⑥悩み・考えていること ・適切な規模への施設の見直し ・民間と連携した効率的・効果的なサービスの実現

※ 『キャラクターのヒント』は、参考として、カードの人が日頃抱えている“悩み”や“考えていること”の一例を記載しています。

ワークショップの心得

- お互いに出した意見を尊重しあいましょう。
(批判・中傷はNG)
- 何を言ってもOK。自由に、積極的に参加しましょう。
(自分に対しても批判せず、楽しんでください)
- 質より量。内容を気にせず、できるだけ多くの意見を出してください。
- ワークショップを楽しみましょう！
(出てきた意見を組み合わせ、さらに発展させましょう)



次回（第4回）ワークショップのお知らせ

開催日：令和3年12月18日（土）

時間：午後2時00分から午後4時00分まで

集合場所：津久井総合事務所3階 会議室1・2

第4回ワークショップテーマ

提案のまとめ

- 新しい施設のあり方（コンセプト）を考える
- 本ワークショップのまとめと今後に向けて

※ 開催1週間前までに、開催通知を送付しますので、通知内容をご確認下さい。